

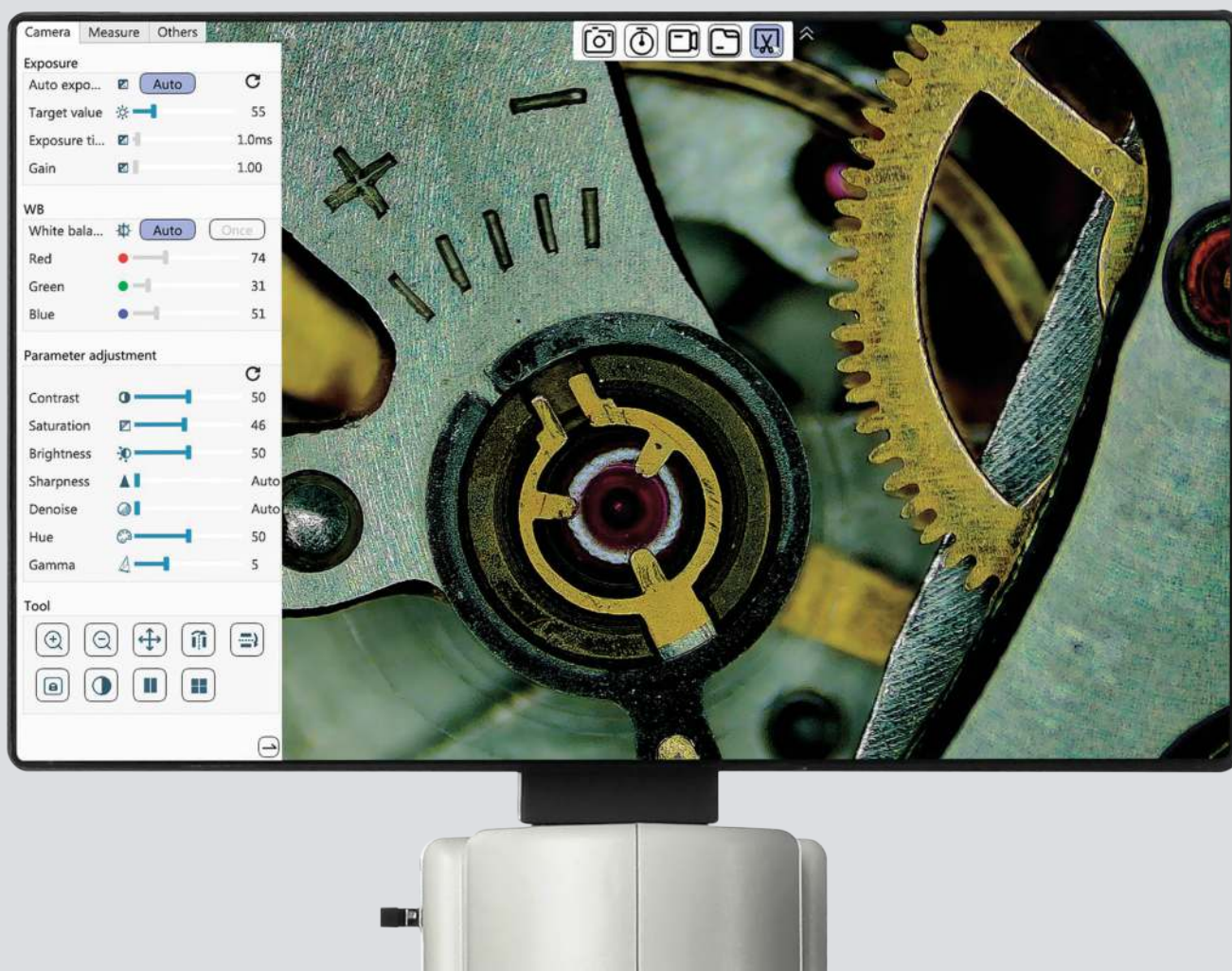
Микромед®

Промышленный микроскоп Микромед П

Торговая марка: Микромед

Модель/артикул: Микромед П

РАБОТА С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ



РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
Санкт-Петербург

СОДЕРЖАНИЕ

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ КАМЕРЫ	4
-----------------------------------	---

1. БОКОВЫЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ	5
--------------------------------	---

1.1. КАМЕРА	5
Экспозиция	5
Баланс белого	6
Настройка параметров	7
Инструменты	8
1.2. ИЗМЕРЕНИЯ	10
Измерительные инструменты	10
Калибровка	14
Атрибуты измерения	16
Сетка	17
Масштабная линейка	18
1.3. ПРОЧЕЕ	19
Установка даты и времени	20
Переключение монитора	20
Перемещение и сокрытие панели инструментов	20

2. ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ	21
--------------------------------	----

2.1. Камера	21
2.2. Таймер камеры	21
2.3. Запись видео	23
2.4. Галерея	23

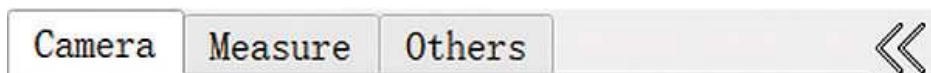
3. ОПЕРАЦИИ	25
3.1. Переименование изображения или видео	25
3.2. Удаление изображений или видео	25
3.3. Открывание изображений	25
3.4. Воспроизведение видео	26
3.5. Просмотр информации о файле	26

Таблица 1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ КАМЕРЫ

Камера	Сенсор - CMOS Sony 5Мр Формат сенсора - 1/2.8"
Разрешение	В режиме просмотра - 60 к/с, 1920x1080 Фото - до 5Мр Видео - 45 к/с, 1920x1080
Интерфейсы	Вход - USB2.0 x 2 Выход - HDMI
Тип карты памяти	micro CD
Управление	Wi-Fi мышь
Параметры камеры	Экспозиция, баланс белого, гамма, яркость, оттенок, контрастность, насыщенность, усиление, серая шкала
Языки меню	Английский, русский, немецкий, французский и др
Функции измерения	Точка, линия, параллельные линии, угол, пунктир, диаметр, радиус, окружность по 3-м точкам, расстояние от окружности до линии, концентрические окружности, двойная окружность, вертикальные линии, произвольная линия, многоугольник, дуга, отметка
Измерительные сетки	8 групп, настраиваемые цвета, ширина линий, переключатели отображения
Другие функции	Калибровка, снимок экрана, отразить по вертикали, отразить по горизонтали, заморозить, таблицы, экспорт данных
Монитор	Технология - LCD IPS Размер - 11.6" Разрешение - 1920 x 1080
Питание	От сети 100 - 240В /50 - 60 Гц через адаптер 12В

1. БОКОВЫЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ

1.1. КАМЕРА



Кликните кнопку «Camera» для перехода в меню камеры. В этом меню можно настраивать необходимые параметры камеры и использовать соответствующие инструменты.

ЭКСПОЗИЦИЯ



Auto

Когда кнопка автоматической экспозиции включена, с помощью ползунка целевого уровня Target Value возможно сдвигать значение экспозиции. Ползунки выдержки и усиления в этом случае неактивны. Камера автоматически устанавливает время выдержки и усиление в соответствии с целевым значением.

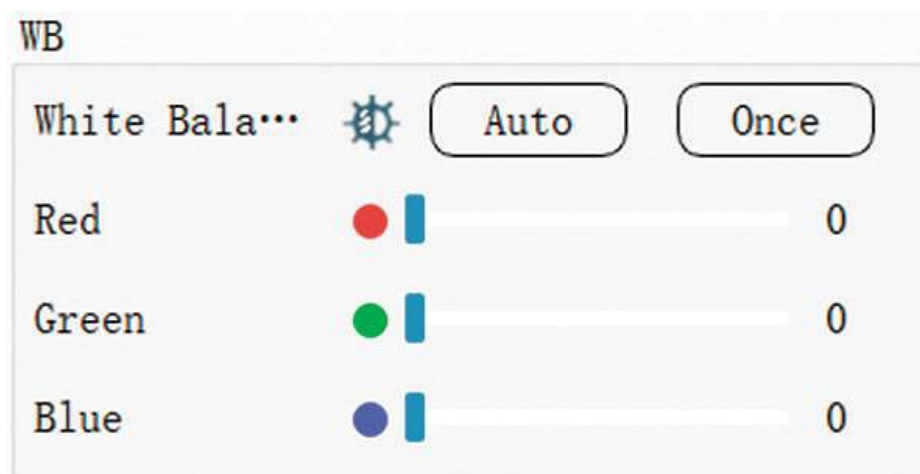
Auto

Когда кнопка автоматической экспозиции отключена, состояние целевого значения неизменно и ползунок неактивен. Время экспозиции и величина усиления регулируются соответствующими ползунками.



Нажмите эту кнопку для того, чтобы сбросить параметры экспозиции и включить автоматическую экспозицию.

БАЛАНС БЕЛОГО



Auto

Когда кнопка включена, активирован автоматический баланс белого. Ползунки регулировки красного, зеленого и синего цветов неактивны и значение RGB камера устанавливает автоматически.

Auto

Когда кнопка нажата, автоматический баланс белого выключен. Ползунки регулировки красного, зеленого и синего цветов активны. Кликните левую или правую стороны ползунка для точной настройки.

Once

Функция этой кнопки – однократная установка баланса белого. Нажмите один раз, и значения красного, зеленого и синего установятся автоматически.

НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ



Contrast Регулировка контрастности изображения. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы уменьшить или увеличить контраст.

Saturation Регулировка насыщенности цвета изображения. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы уменьшить или увеличить насыщенность.

Brightness Регулировка яркости изображения. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы уменьшить или увеличить яркость.

Sharpness Регулировка резкости изображения. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы уменьшить или увеличить резкость.

Noise reduction Регулировка эффекта шумоподавления. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы уменьшить или увеличить эффект.

Hue Регулировка оттенка изображения. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы изменить оттенок.

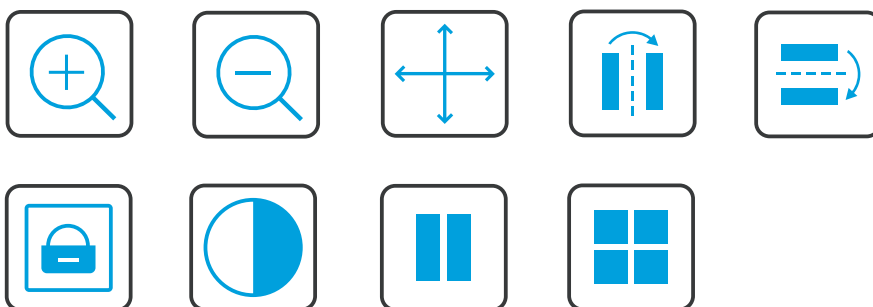
Gamma Регулировка гамма-коррекции изображения. Передвиньте ползунок влево или вправо для того, чтобы изменить величину гаммы.



Нажмите эту кнопку, чтобы сбросить значения контрастности, насыщенности, яркости, резкости, шумоподавления, оттенка и гамма-коррекции до значений по умолчанию.

ИНСТРУМЕНТЫ

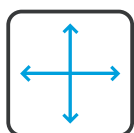
Tool



Увеличение масштаба. Определяется последним положением колеса прокрутки. После открытия галереи масштаб сбрасывается до 1.0x. Также увеличение может быть задано колесом мыши.



Уменьшение масштаба. Определяется последним положением колеса прокрутки. После открытия галереи масштаб сбрасывается до 1.0x. Также увеличение может быть задано колесом мыши.



Перемещение. Если текущее увеличение превышает 1.0x, вы можете нажать левую клавишу мыши и переместить текущее изображение с камеры.



Отразить изображение по горизонтали. Изображение зеркально отражается по горизонтали - точка в правом верхнем углу поменяется местами с точкой в левом верхнем углу, а точка в правом нижнем углу поменяется местами с точкой в левом нижнем углу.



Отразить изображение по вертикали. Изображение зеркально отражается по вертикали - точка в правом верхнем углу поменяется местами с точкой в правом нижнем углу, а точка в левом верхнем углу поменяется местами с точкой в левом нижнем углу.



Заморозить изображение. Текущее изображение с камеры может быть заморожено. Изменение масштаба, функции отражения по вертикали и горизонтали, монохромный и 4-х экранный режим будут недоступны. Режим замораживания автоматически отключается при открытии галереи.



Монохромное изображение. В этом режиме цветное изображение текущего кадра переводится в градации серого.



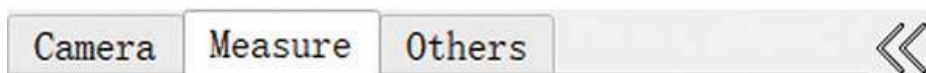
Сравнение. После нажатия кнопки сначала откройте галерею, а затем откройте фотографию или видео, чтобы отобразить левый и правый кадр. Левое изображение, это текущее изображение, правое - выбранное фото или видео.

Перемещая ползунок вниз можно выделить область отображения фото или видео.



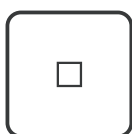
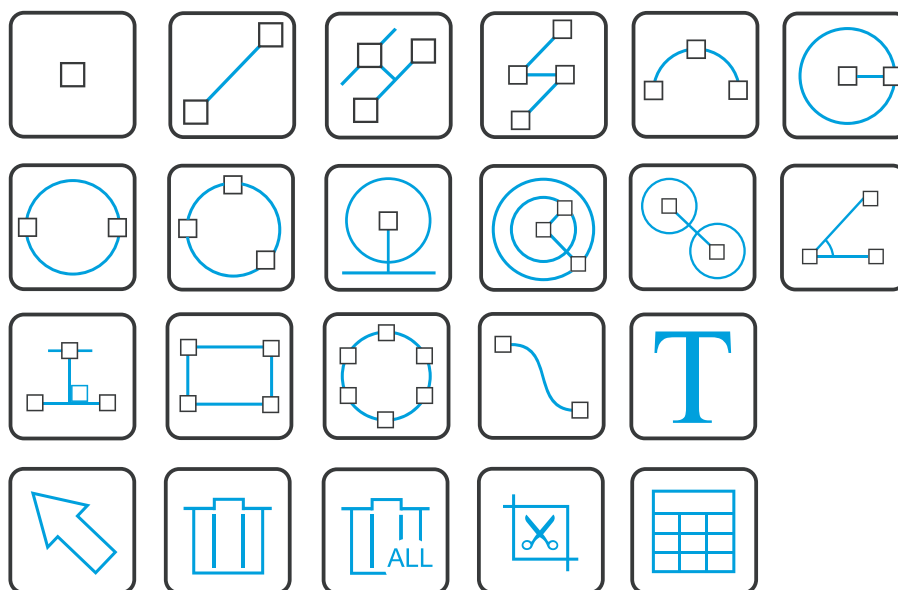
Четырехэкранный режим. Монитор делится на четыре части. Кликните одно изображение левой клавишей мыши, чтобы заморозить его, и щелкните еще раз, чтобы разморозить его. Кликните еще раз, чтобы выйти из режима. Режим автоматически отключается после открытия галереи. В четырехэкранном режиме недоступны измерения.

1.2. ИЗМЕРЕНИЯ

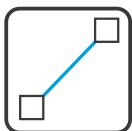


Кликните кнопку «Measure» для перехода в меню, выполнения измерений и выбора измерительных атрибутов.

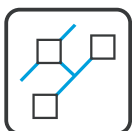
ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ



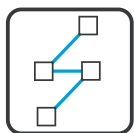
Точка. Мышкой переместите указатель в измеряемое место, кликните левой клавишей и отпустите ее по завершении обводки. Значения координат зависят от положения шкалы и калибровки.



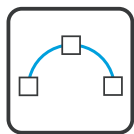
Линия. Первым кликом выберите начальную точку, вторым кликом завершите рисование линии, это отобразит ее длину. Длина линии будет меняться в зависимости от калибровки.



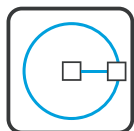
Параллельная линия. Первым кликом выберите начальную точку, второй клик определяет линию, третий клик рисует параллельные и вертикальные линии между двумя линиями. Расстояние между параллельными линиями будет изменяться в зависимости от калибровки.



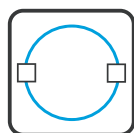
Ломаная линия. Кликом левой клавиши мыши можно выполнить различные действия. После завершения кликните правой клавишей, чтобы отобразить общую длину всех линий. Длина ломаной линии будет меняться в зависимости от калибровки.



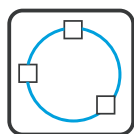
Дуга. Кликните три точки с разными положениями, это отметит дугу и отобразит ее радиус и угол. Радиус изменяется в зависимости от калибровки.



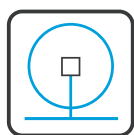
Радиус окружности. Выберите центр окружности, кликните левой клавишей мыши, переместите мышь до точки на окружности, снова кликните левой клавишей. Окружность будет отмечена по двум точкам, отображающих радиус. Радиус изменяется в зависимости от калибровки.



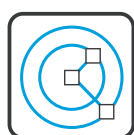
Диаметр окружности. Выберите точку на окружности кликните левой клавишей мыши, перейдите к другой точке окружности, снова кликните левой клавишей. Окружность будет отмечена по двум точкам, отображающих диаметр. Диаметр окружности изменится в зависимости от калибровки.



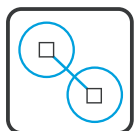
Окружность по трем точкам. Кликните левой клавишей мыши три точки с различными положениями. В соответствии с этими точками отметьте окружность и отобразите радиус. Радиус окружности изменится в зависимости от калибровки.



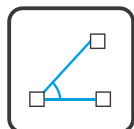
От окружности до линии. Кликните левой клавишей мыши две точки с различными положениями. В соответствии с этими точками отметьте окружность, снова кликните левой клавишей для обозначения линии между точкой и центром окружности. Кликните левой клавишей еще раз, точка и центр окружности обозначат линию, соответствующую расстоянию до центра окружности. Расстояние от окружности до линии меняется в зависимости от калибровки.



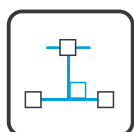
Концентрические окружности. Выделите центр окружности кликом левой клавиши мыши. Переместите мышь в точку на дуге, кликните чтобы отметить первый круг по двум точкам, переместите мышь и отметьте вторую окружность. В соответствии с центром окружности и конечной точкой отобразите радиус двойного круга. Радиус изменится в зависимости от калибровки.



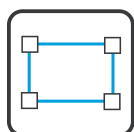
Двойная окружность. Кликните левой клавишей мыши по трем точкам в разных положениях и отметьте круг в соответствии с тремя точками. Снова выберите три точки с разными положениями, кликните левой клавишей чтобы отметить окружность и отобразите расстояние между двумя центрами окружностей. Расстояние между центрами окружностей будет изменяться в зависимости от калибровки.



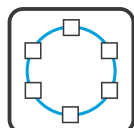
Угол. Кликните левой клавишей мыши три разных положения точки чтобы сформировать две линии. Отобразите угол между двумя линиями.



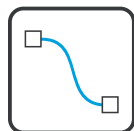
Вертикальная линия. Кликните один раз, чтобы выбрать начальную точку. Кликните второй раз, чтобы обозначить линию. Кликните третий раз, чтобы создать вертикальную перпендикулярную линию. Длина вертикальной линии будет изменяться в зависимости от калибровки.



Прямоугольник. Выберите левый верхний угол прямоугольника и кликните левой клавишей мыши. Переместите мышь в правый нижний угол прямоугольника и еще раз кликните левой клавишей. Площадь и периметр прямоугольника будут вычислены. Площадь и периметр прямоугольника будут изменяться в зависимости от калибровки.



Многоугольник. Кликните левой клавишей мыши по каждому из углов. После завершения кликните правой клавишей мыши. Площадь и периметр многоугольника будут отражены. Площадь и периметр многоугольника будут изменяться в зависимости от калибровки.



Произвольная линия. Переместите указатель мыши в положение, которое необходимо измерить. Нажмите левую клавишу мыши и переместите ее, чтобы нарисовать необходимую линию. Нажмите левую кнопку мыши, чтобы завершить рисунок.



Текст. Переместите мышь в положение, которое необходимо измерить, кликните две точки левой клавишей мыши и изобразите стрелку в соответствии с этими точками. Откройте диалоговое окно ввода. Нажмите «ОК» после завершения ввода в поле, и введенный текст будет отображаться, начиная с конечной точки. Если нажать «Cancel», текст не вводится, отображается только стрелка.



Переместить. После клика по этой иконке мышь может захватывать нарисованные точки, сегменты, линии и окружности. Если выбранный участок является нарисованной точкой, можно изменить ее размер и положение. Если нет, нужно перейти к полному перемещению. Ломаная линия, многоугольник и произвольные линии не могут перемещаться как единое целое. Если кликнуть по тексту, его можно переместить отдельно.



Удалить. Кликните иконку и нарисованное измерение левой клавишей мыши, чтобы удалить измерение.



Удалить все. После нажатия на эту иконку появится всплывающее напоминание. Если подтвердить, будет удалено все. Если не подтверждать, удаление будет отменено.



Скриншот. Захват текущего изображения с монитора. Делайте снимки экрана, не выводя их на панель инструментов с различными подсказками.



Таблица. Чтобы просмотреть подробную информацию обо всех текущих отрезках, нажмите «Export», чтобы экспортировать файл Excel, который хранится в папке «Measurement» на флеш-накопителе.

КАЛИБРОВКА

Calibration

+ 🗑️ ✎

Item 📏 📐 🔄

Name

Length um ▼

Pixel px

Resoluti 0 m/px

Выберите текущие параметры калибровки.



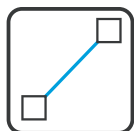
Добавить калибровку. Нажмите, чтобы войти в режим «Add calibration», введите имя и длину. Нажмите «Save», чтобы сохранить калибровку.



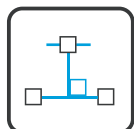
Удалить калибровку. Удаляет выбранную в данный момент калибровку. Первую калибровку удалить нельзя.



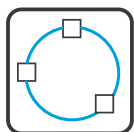
Редактировать калибровку. Изменить выбранную калибровку.



Калибровка линии. Текущая калибровка по прямой линии.



Вертикальная калибровка. Переключение текущей калибровки на вертикальную.



Калибровка по трем точкам окружности. Переключение текущей калибровки на окружность по трем точкам.



Единица измерения. Переключите единицу калибровки.

Кликните иконку «Добавить калибровку», выберите «Калибровка линии», «Вертикальная калибровка» или «Калибровка по трем точкам окружности».

Нажмите на поле ввода имени, появится клавиатура. После ввода кликните «Enter» или «Close», чтобы закрыть клавиатуру и закончить ввод имени.

Нажмите на поле ввода длины, чтобы открыть цифровую клавиатуру. После завершения ввода кликните «Close», чтобы закрыть цифровую клавиатуру.

Кликните выпадающий список единиц измерения, чтобы завершить переключение единиц измерения. Нажмите «Save», чтобы сохранить калибровку.

Отредактируйте последовательность калибровки:



Нажмите «Редактировать калибровку». После этого панель выбора калибровки и удаление калибровки будут неактивны.

Выберите нужный тип калибровки «Калибровка линии», «Вертикальная калибровка» или «Калибровка по трем точкам окружности». Кликните на имя и появится клавиатура. После завершения ввода нажмите «Enter» или «Close», чтобы закрыть клавиатуру и завершить ввод имени.

Кликните поле ввода длины, чтобы открыть клавиатуру. После завершения ввода кликните «Close», чтобы закрыть цифровую клавиатуру и завершить ввод имени.



Кликните раскрывающийся список единиц измерения, чтобы завершить переключение единиц измерения, и кликните «Save», чтобы сохранить калибровку. Редактирование калибровки завершено.

Удалить последовательность калибровки:



На панели выберите калибровку, которую необходимо удалить, и кликните «Delete», чтобы удалить калибровку.

АТТРИБУТЫ ИЗМЕРЕНИЯ

Measurement Attribute			
Line Color		Line Width	1
Font Color		Font Size	10
Precision	0.1	Capture	N/A

Line color Выбор цвета линии. Кликните и появится выпадающий список. Выберите цвет.

Line width Выбор толщины линии. Кликните и появится выпадающий список. Выберите ширину. После измерений цвет и толщина линии изменится.

Font color Выбор цвета шрифта. Кликните и появится выпадающий список. Выберите нужный цвет.

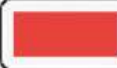
Font size Выбор размера шрифта. Кликните и раскроется список. Выберите размер шрифта. После измерений цвет и размер шрифта изменится.

Precision Точность измерений. После клика появится раскрывающийся список, выберите значение точности измерения.

Capture Функция захвата позволяет захватывать точки в измеренных положениях с помощью мыши. Кликните и выберите из раскрывающегося списка опцию диапазона захвата.

СЕТКА

Grid

Group	V1-H1 ▾	Line	Off ▾
Color	 ▾	Line Width	1 ▾
Show	Off ▾	<button>Reset</button>	

Group Кликните мышью и появится раскрывающийся список для выбора группы линий сетки, которыми необходимо управлять. Набор состоит из одной горизонтальной и одной вертикальной линии.

Line Переключатель, управляющий группой линий. Группа управляемых линий отображается под текущим названием группы.

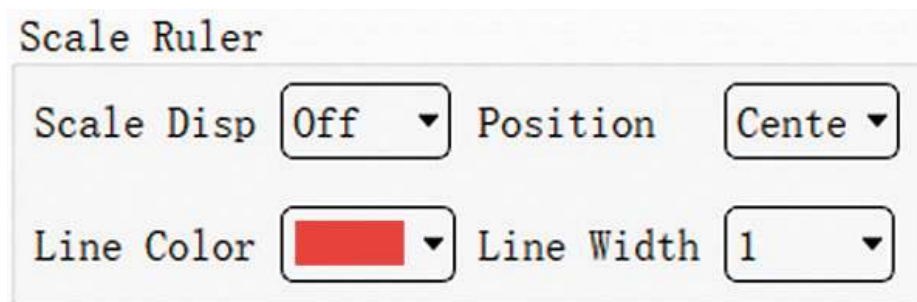
Color Цвет линии выбирается из раскрывающегося списка. Цвет измененной группы будет отображаться при изменении текущего имени группы.

Line Width Из раскрывающегося списка можно выбрать толщину линии, которую вы хотите установить. Измененная ширина линии будет отображаться при использовании текущего имени группы.

Show При включении можно выбрать и использовать имя группы, линию, толщину линии, цвет и сброс. При выборе значения «Off» имя группы, линия, ширина линии, цвет и сброс выбраны быть не могут.

Reset После нажатия все строки перемещаются в положение по умолчанию.

МАСШТАБНАЯ ЛИНЕЙКА



The image shows a settings panel titled "Scale Ruler". It contains four controls arranged in a 2x2 grid. The top-left control is "Scale Disp" with a dropdown menu showing "Off". The top-right control is "Position" with a dropdown menu showing "Cente". The bottom-left control is "Line Color" with a color selection box showing a red square. The bottom-right control is "Line Width" with a dropdown menu showing "1".

Scale Ruler	
Scale Disp	Off ▼
Position	Cente ▼
Line Color	 ▼
Line Width	1 ▼

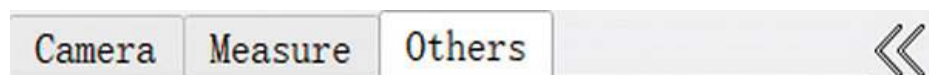
Scale display При включении будет отображаться шкала, в положении «Off» шкала закроется.

Position Переключение положения, отображаемого на шкале. При переключении на центр точка отсчета шкалы находится в центре, при переключении влево и вверх точка отсчета шкалы находится в левом верхнем углу. При переключении на нижний правый угол контрольная точка шкалы находится в правом нижнем углу.

Line Color Кликните раскрывающийся список и выберите желаемый цвет шкалы.

Line Width Переключение ширины шкалы.

1.3. ПРОЧЕЕ



Language Кликните и выберете язык из выпадающего списка.

Storage Если на флэш-накопителе имеется несколько дисков, вы можете выбрать диск для хранения файлов.

Factory reset При восстановлении заводских настроек параметры экспозиции сбрасываются на значения по умолчанию и включается автоматическая экспозиция. Сбросьте параметры баланса белого на значения по умолчанию и включите ручной баланс белого. Контрастность, насыщенность, яркость, резкость, шумоподавление, оттенок и гамма-коррекция устанавливаются по умолчанию.

-Увеличение, перемещение экрана, переверот экрана, стоп-кадр, монохромный режим, четырехэкранный режим не участвуют в восстановлении заводских настроек.

-Цвет атрибутов измерения сбрасывается на красный, ширина линии сбрасывается на 2, цвет шрифта сбрасывается на красный, размер шрифта сбрасывается на 10, точность сбрасывается на 0,01, а захват сбрасывается на 10 пикселей.

-Цвет группы линий сеток V1-H1 сбрасывается на красный, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сеток V2-H2 сбрасывается на оранжевый, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сеток V3-H3 сбрасывается на желтый, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сеток V4-H4 сбрасывается на зеленый, линии сбрасываются на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сеток V5-H5 сбрасывается на голубой, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сеток V6-H6 сбрасывается на синий, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сеток V7-H7 сбрасывается на фиолетовый, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Цвет группы линий сетки V8-H8 сбрасывается на белый, линия сбрасывается на «Off», ширина линии сбрасывается на 1.

-Параметр имени группы сбрасывается на первую группу V1-H1, дисплей сбрасывается на «On».

-Отображение шкалы сбрасывается на «Off», положение сбрасывается на центр, цвет сбрасывается на красный, ширина сбрасывается на 1.

УСТАНОВКА ДАТЫ И ВРЕМЕНИ



Кликните мышью, чтобы изменить год, месяц, день, час, минуты и секунды. Колесико мыши увеличивает или уменьшает значения при мерцании курсора. Используйте маленькие стрелки справа для настройки. Чтобы изменить системное время нажмите «Save Date».

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МОНИТОРА

При подключении внешнего монитора, вы можете управлять изображением как на мониторе, так и на маленьком дисплее. Если вы подключите кабель HDMI до включения системы, подключение автоматически отобразится на мониторе. Переключение во время записи приведет к ее остановке.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ И СОКРЫТИЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ



Эта кнопка скрывает боковую панель инструментов. Если текущая страница является страницей измерений после того, как панель будет скрыта, справа появится простой инструмент измерения.

Если вы нажмете кнопку «Measurement Tool» на левой панели инструментов, наведение курсора мыши на левую панель инструментов автоматически скроет левую панель инструментов.



Если вам нужно отобразить панель, вы можете нажать кнопку в верхнем левом углу, чтобы отобразить ее...

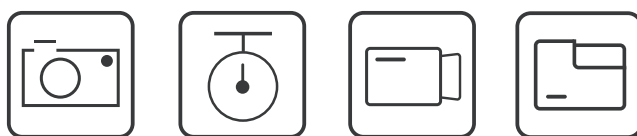


...или нажать на простой инструмент измерения, чтобы отобразить левую строку состояния.

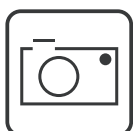


В нижней части меню «Camera», «Measurement» и других меню имеется кнопка перемещения, которую можно нажать, чтобы переместить левую строку состояния вправо, простой инструмент измерения справа будет перемещен влево.

2. ВЕРХНЯЯ ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ



2.1. КАМЕРА



Когда система обнаружит, что флеш-накопитель вставлен и доступной емкости достаточно, кликните иконку, чтобы начать съемку. В правом верхнем углу появится сообщение о том, что фотография сохраняется. В течение этого периода кнопку камеры повторно нажать нельзя, до появления в правом верхнем углу сообщения «Take pictures successfully». Сделанный снимок именуется по текущему системному времени. После сохранения снимков можно войти в галерею для просмотра.

2.2. ТАЙМЕР КАМЕРЫ



Когда система обнаруживает, что флеш-накопитель вставлен и доступной емкости достаточно, отображается меню таймера камеры.

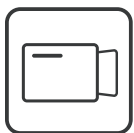
• Total time mode				○ Interval time mode	
Day	Hour	Minute	Second	Frequen	
0	0	0	0	0	
Interval Time:			0		
Next photo time:					
Last Photo Name:					
Number of shots:			0		
Start		Pause		Stop	
Close					

Total time mode Установите таймер на количество фотографий, сделанных за общее время.

Interval time mode Установите интервал съемки.

- Day** Установите количество дней. Кликните мышью и прокрутите колесо или нажмите кнопку, чтобы изменить значение.
- Hour** Установите часы. Кликните мышью и прокрутите колесо или нажмите кнопку, чтобы изменить значение.
- Minute** Установите минуты. Кликните мышью и прокрутите колесо или нажмите кнопку, чтобы изменить значение.
- Second** Установите секунды. Кликните мышью и прокрутите колесо или нажмите кнопку, чтобы изменить значение.
- Frequency** Установите количество снимков. Кликните мышью и прокрутите колесо или нажмите кнопку, чтобы изменить значение.
- Interval time** Отображает временной интервал для каждой фотографии, сделанной в текущем режиме.
- Next photo time** Показывает, сколько времени осталось до следующего снимка.
- Last photo name** Отображает название последней сделанной фотографии.
- Number of shots** Количество фотографий, сделанных за данное время.
- Start** Запуск таймера камеры. Съемку нельзя начать, если интервал составляет менее двух секунд.
- Pause** Приостановка таймера камеры.
- Stop** Остановка таймера камеры.
- Close** Остановить таймер камеры и закрыть окно таймера.

2.3. ЗАПИСЬ ВИДЕО



Когда система обнаружит, что флеш-накопитель вставлен и доступной емкости достаточно, кликните кнопку видео, чтобы начать запись. Во время записи кнопка видео изменяет цвет.



Время записи и значок отображаются в верхнем правом или левом углу. Нажмите кнопку видео еще раз, чтобы завершить запись видео. В это время в верхнем правом или левом углу появляется информация о сохранении, и кнопка записи видео неактивна. После завершения сохранения в верхнем правом или левом углу будет отображено завершение сохранения, и кнопка записи станет активна.

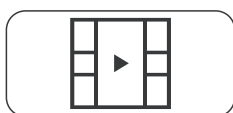
При активной кнопке видео можно снова выполнять запись. Если места на флеш-накопителе меньше 50 МБ, запись автоматически прекращается. Если время записи достигнет одного часа, остановите запись и сохраните ее. После завершения сохранения запись будет автоматически включена и продолжится до тех пор, пока оставшийся объем памяти флеш-накопителя не станет меньше 50 МБ. Отключение флеш-накопителя во время записи может привести к повреждению видеофайла.

2.4. ГАЛЕРЕЯ

Когда система обнаружит, что флеш-накопитель вставлен и запись не ведется, можно войти в галерею для просмотра фотографий и видео.



Переключиться на предварительный просмотр изображения.



Переключиться на предварительный просмотр видео.
Над каждым видео появляется значок, напоминающий, что текущий файл является видеофайлом.



После нажатия кнопки текущая страница предварительного просмотра перейдет на первую страницу.



После нажатия кнопки текущая страница предварительного просмотра переходит на последнюю страницу.



После нажатия кнопки фронтальная страница предварительного просмотра переходит на предыдущую страницу.



После нажатия кнопки текущая страница предварительного просмотра переходит на следующую страницу.



Отображает номер текущей страницы. После нажатия появится раскрывающийся список, и вы сможете выбрать страницу для перехода.



Отображает вариант сортировки. Вы можете выбрать сортировку по имени файла или времени.



Отображает порядок сортировки: по возрастанию или по убыванию.



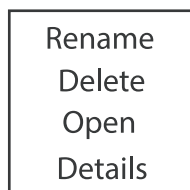
Выберите изображение или видео и нажмите «Delete», чтобы удалить изображение или видео. Вы также можете выбрать несколько элементов и затем нажать «Delete» для удаления пакетом.



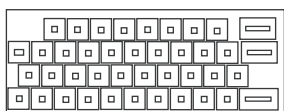
Выйти из галереи.

3. ОПЕРАЦИИ

3.1. ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ ИЛИ ВИДЕО



Кликните правой клавишей мыши выбранный файл, чтобы открыть меню. Выберите «Rename» или дважды щелкните имя файла, который нужно переименовать.



На имени файла появится курсор и клавиатура. После ввода имени кликните «Enter» или «Close» чтобы закрыть клавиатуру и завершить переименование.

3.2. УДАЛЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ ИЛИ ВИДЕО

Для удаления можно выбрать один или несколько файлов. Кликните изображение или видео для выбора одиночного файла. Для выбора нескольких файлов необходимо кликнуть и перетащить мышью. Появление синего фона означает, что файлы выбраны.



Кликните, чтобы удалить один или несколько файлов. Удаление строки меню, вызываемое кликом правой клавиши мыши по файлу, может удалить только выбранный отдельный файл.

3.3. ОТКРЫВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Дважды щелкните изображение, чтобы открыть его, или кликните файл правой клавишей мыши, чтобы вызвать меню, нажмите «Open», чтобы открыть изображение. При открытии на панели управления отображается имя текущего файла.



Нажмите для переключения на предыдущее изображение.



Нажмите для переключения на следующее изображение.



Нажмите для выхода из галереи.

3.4. ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ВИДЕО

Чтобы открыть файл дважды кликните его, или кликните файл правой клавишей мыши, вызовите меню и нажмите «Open».

При открытии панели управления отображается имя текущего файла. После открытия видео автоматически начнется воспроизведение, а кнопка «Play» изменится на «Pause».



Нажмите «Pause» для приостановки видео.



Нажмите «Play», чтобы продолжить воспроизведение.



Нажмите, чтобы переключиться на предыдущее видео и воспроизвести его автоматически.



Нажмите, чтобы переключиться на следующее видео и воспроизвести его автоматически.



Нажмите, чтобы остановить текущее видео.



Нажмите, чтобы выйти из галереи

3.5. ПРОСМОТР ИНФОРМАЦИИ О ФАЙЛЕ

Rename
Delete
Open
Details

Кликните правой клавишей мыши файл, который хотите просмотреть, вызовите строку меню и нажмите «Details», чтобы отобразить данные о текущем файле.

Микромед®

www.micromed-spb.ru